# Proyecto no. 02

## Parte a:

1. ¿Qué acciones debe poder hacer su programa?
2. Crear o editar un curso.
3. Crear o editar un estudiante para el curso.
4. Ingresar las notas del estudiante
5. Mostrar un reporte dependiendo del número que elija el usuario designado para el reporte.
6. ¿Con qué datos trabajará? ¿Qué información debe pedir el usuario?, defina sus datos de entrada.
7. Se va a trabajar con el curso que se desea crear o editar, los estudiantes específicos y con las notas de esos estudiantes.
8. Los datos de entrada para el curso serán: Id, nombre del curso, salón, horario y catedrático.
9. Los datos de entrada para el alumno serán: Carné, fecha de nacimiento y nombre.
10. Se le deben pedir al usuario los datos de entrada mencionados con anterioridad y las notas del estudiante.
11. ¿Qué variables utilizará para almacenar la información? Defina el nombre y el tipo de dato que utilizará para gestionar los datos principales.
12. Id\_curso
13. Nombre
14. Horario
15. Salón
16. Catedrático
17. Carné
18. Editar\_curso
19. Listar\_cursos
20. Crear\_alumno
21. Fecha\_nacimiento
22. Asignar\_calificacion
23. Reporte\_cursos
24. Reporte\_estudiante\_cursos
25. reporte\_notas\_alumno
26. reporte\_promedio\_cursos
27. reporte\_mejor\_desempeno
28. ¿Qué condiciones o restricciones debe tomar en cuenta? ¿Qué cálculos debe hacer?

Las restricciones que se deben tomar en cuenta son:

1. Que el programa identifique la creación de un curso y la existencia de este, también que identifique la creación del perfil de un alumno y la existencia de este.
2. Los cálculos que debe hacer el programa son: la cantidad de alumnos que existen en un curso, la nota promedia de los alumnos en los cursos creados y el estudiante que cuenta con el mejor promedio en cada clase.
3. Algoritmo que se implementará en el programa, descrito mediante un diagrama de flujo elaborado en Draw.io.

Diagrama

Descripción generada automáticamente